

Mémoire des rôles sociaux

Pour quoi proposer un atelier culturel Mémoire sur une rencontre?

POUR

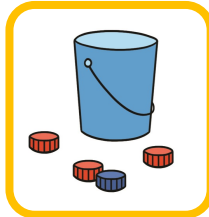
- S'approprier les différents rôles sociaux et les objets inhérents à leur fonction
- Mettre en place un temps de récupération active sur la rencontre
- Développer la concentration et la mémoire visuelle



Maître du temps



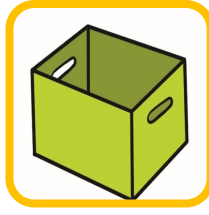
Maître de la marque



Joueur



Maître du matériel



Maître du jeu



Règles du jeu

- Toutes les cartes sont étalées faces cachées .
- Un premier joueur retourne deux cartes.
- **Le joueur gagne si l'image d'un rôle et celle de l'objet associé apparaissent.**
- Si les deux cartes ne vont pas ensemble, le joueur les re-place? face cachée, à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.
- Celui qui est attentif se souviendra de l'emplacement des cartes déjà retournées et pourra les utiliser lorsqu'il en aura besoin pour compléter une paire.
- Le gagnant est celui qui accumule le plus de paires.

Ce jeu comprend 10 cartes différentes. Il peut également s'utiliser en doublant chaque image, soit 20 cartes, en fonction du nombre de joueurs.

